```
(*****************************************************************************************
**                                                                                      **
**  Copyright ?2011                                                                    **
**  All Rights Reserved                                                                 **
**                                                                                      **
**                                                                                      **
*****************************************************************************************
**                                                                                      **
** Aenderungsjournal  :                                                                  **
*****************************************************************************************
**  Datum       Version     Autor       Beschreibung                                    **
------------------------------------------------------------------------------------------
    03.01.13    3.1.00      Maletz      "InputDefinition" von VAR_OUTPUT nach
                                        VAR_IN_OUT verschoben
    14.12.10    3.0.00      Meyer       Neuerstellung
*****************************************************************************************)
```

```
17 FUNCTION_BLOCK FB_Mobile    // FB121
18 TITLE   = 'Version 3.1.00'
19 VERSION : '3.1'
20 AUTHOR  : VASS_V05
21 NAME    : MOBILE
22 FAMILY  : MOBILE
23
24
25 VAR_INPUT
26     Aktiv           : BOOL;
27     ZustimmTaster   : BOOL;
28     SWE2            : POINTER;
29     PointerSWE2 AT SWE2: STRUCT
30         DBNR  :WORD;  // Byte 1 + 2      DB-Nummer
31         BZ    :DWORD; // Byte 3 bis 6 Bereichszeiger
32     END_STRUCT;
33     BoxID           : INT;  // ID der Anschlussbox
34     E2_Index        : INT;  // Index 1 bis n muss vortlaufend vergeben werden.
35     K40             : BOOL; // Start
36     K23_BaHand      : BOOL; // Vorwahl Einzelbewegung
37     K9_BaAuto       : BOOL; // Vorwahl verketteter Betrieb
38     _Cfg :    WORD;//X0: Abschlusskennung letztes Geraet
39         Cfg AT _Cfg: STRUCT        // WORD -> BOOL
40             X8          : BOOL ;
41             X9          : BOOL ;
42             X10         : BOOL ;
43             X11         : BOOL ;
44             X12         : BOOL ;
45             X13         : BOOL ;
46             X14         : BOOL ;
47             X15         : BOOL ;
48             X0          : BOOL ; //Abschlusskennung letztes Geraet
49             X1          : BOOL ;
50             X2          : BOOL ;
51             X3          : BOOL ;
52             X4          : BOOL ;
53             X5          : BOOL ;
54             X6          : BOOL ;
55             X7          : BOOL ;
56         END_STRUCT;
57 (**SIEMENS*********************Ende Variablendeklaration**********************************)
58 (***********fuer bit-, byte-, wordgranulare Sicht von Variablen mit dem AT-Befehl**********)
59 END_VAR
60
61 VAR_OUTPUT
62     Aktiv_F : BOOL;
63     PaFe : BOOL; // Parametrierfehler
64 END_VAR
65
66 VAR_IN_OUT
67     InputDefinition : STRUCT
68         E2 : ARRAY[1..255] OF  STRUCT
69             nByteadr    : INT;
70             nBitadr     : INT;
71             nABID       : INT;
72         END_STRUCT;
73     END_STRUCT;
74
75     Interface2WinCC  : STRUCT
76         nABID2CC        : INT;
77         bInvalidABID    : BOOL;
78         bRepeatedABID   : BOOL;
79         bRoServerIsRunning : BOOL;
80         bForceExclusivActive : BOOL;
81     END_STRUCT;
82 END_VAR
83
84
85 VAR
86     _dwVisuWerte1 :    DWORD  ;// Statusdoppelword an VISU
87         dwVisuWerte1 AT _dwVisuWerte1: STRUCT           // DWORD -> BOOL
88             X24     : BOOL ;
89             X25     : BOOL ;
90             X26     : BOOL ;
91             X27     : BOOL ;
92             X28     : BOOL ;
93             X29     : BOOL ;
94             X30     : BOOL ;
95             X31     : BOOL ;
```

```
96              X16     : BOOL ;
97              X17     : BOOL ;
98              X18     : BOOL ;
99              X19     : BOOL ;
100             X20     : BOOL ;
101             X21     : BOOL ;
102             X22     : BOOL ;
103             X23     : BOOL ;
104             X8      : BOOL ;
105             X9      : BOOL ;
106             X10     : BOOL ;
107             X11     : BOOL ;
108             X12     : BOOL ;
109             X13     : BOOL ;
110             X14     : BOOL ;
111             X15     : BOOL ;
112             X0      : BOOL ;
113             X1      : BOOL ;
114             X2      : BOOL ;
115             X3      : BOOL ;
116             X4      : BOOL ;
117             X5      : BOOL ;
118             X6      : BOOL ;
119             X7      : BOOL ;
120         END_STRUCT;
121     xIndex_OK : BOOL ;
122     xMobilePanel_gesteckt : BOOL ;
123     xZustimmTaster_betaetigt : BOOL ;
124     xRO_E2_aktiv : BOOL ;
125     tmp_nByteadr : INT ;
126     tmp_nBitadr : INT ;
127     tmp_nABID : INT ;
128     xE2 : BOOL ;
129 END_VAR
130
131 (* Adresse vom E2 ermiiteln ************************************************)
132
133 tmp_nByteadr := WORD_TO_INT(DWORD_TO_WORD(SHR(IN:=PointerSWE2.BZ,N:=3))); // Byteadresse ermitteln
134 tmp_nBitadr  := WORD_TO_INT(DWORD_TO_WORD(PointerSWE2.BZ AND DWORD#16#7)); // Bitadresse ermitteln
135
136 (* Zustand vom E2 abfragen *************************************************)
137
138 xE2 := E[tmp_nByteadr,tmp_nBitadr];
139
140 (* E2_Index auf gueltige Werte pruefen *************************************)
141 IF ((E2_Index >= 1) AND (E2_Index <= 255)) OR (E2_Index = -1) THEN
142     PaFe := False ;
143 ELSE
144     PaFe := True ;
145     RETURN;
146 END_IF;
147
148 (* "DB_RemoteOperate" befuellen ********************************************)
149
150 IF NOT Cfg.X0 THEN
151     // Struct InputDefinition befuellen
152     InputDefinition.E2[E2_Index].nByteadr := tmp_nByteadr;
153     InputDefinition.E2[E2_Index].nBitadr  := tmp_nBitadr;
154     InputDefinition.E2[E2_Index].nABID    := BoxID;
155 ELSE
156     InputDefinition.E2[E2_Index].nByteadr := tmp_nByteadr;
157     InputDefinition.E2[E2_Index].nBitadr  := tmp_nBitadr;
158     InputDefinition.E2[E2_Index].nABID    := BoxID;
159     InputDefinition.E2[E2_Index +1].nByteadr := INT#-1;
160     InputDefinition.E2[E2_Index +1].nBitadr  := INT#0;
161     InputDefinition.E2[E2_Index +1].nABID    := INT#0;
162 END_IF;
163
164 (* Interface2WinCC auswerten und aufbereiten *******************************)
165
166 xMobilePanel_gesteckt := Interface2WinCC.bRoServerIsRunning AND Aktiv;
167 xZustimmTaster_betaetigt := ZustimmTaster AND Aktiv;
168 xRO_E2_aktiv:= Interface2WinCC.bForceExclusivActive AND (Interface2WinCC.nABID2CC = BoxID) AND xE2;
169
170 (* SIGNALE AN VISU AUFBEREITEN*********************************************)
171
172 dwVisuWerte1.X0 := xMobilePanel_gesteckt ;
173 dwVisuWerte1.X1 := xZustimmTaster_betaetigt ;
174 dwVisuWerte1.X2 := xRO_E2_aktiv ;
```

```
175
176 (* F_Aktiv ausgeben ************************************************************)
177
178 Aktiv_F :=Aktiv AND K40 AND K23_BaHand AND NOT K9_BaAuto;
179
180 (******* Ende ******************************************************************)
181 END_FUNCTION_BLOCK
182
```